

공간융합 빅데이터 플랫폼 v1.0

맵인크래프트 매뉴얼

문서번호 : Bigdata-MAN-05

버전 : 1.0



공간융합 빅데이터 플랫폼

1. 맵인크래프트	1
1.1. 메뉴 구성	1
1.2. 표준/편집 테마	1
1.2.1. 앱 만들기 화면	1
1.2.2. 메인 설정	3
1.2.3. 레이아웃 설정	4
1.2.4. 테마 설정	5
1.2.5. 위젯 설정	6
1.2.6. 저장하기	8
1.3. 탭/스토리 테마 앱 만들기	9
1.3.1. 앱 만들기 화면	9
1.3.2. 레이아웃 설정	10
1.3.3. 탭(섹션) 설정	11
1.3.4. 테마 설정	12
1.3.5. 콘텐츠 작성	13
1.3.6. 저장하기	14

1. 맵인크래프트

1.1. 메뉴 구성

□ 개요

앱(새앱, 검색), 상세설정, 미리보기, 저장 등의 메뉴로 구성되어 있다.

1.2. 표준/편집 테마

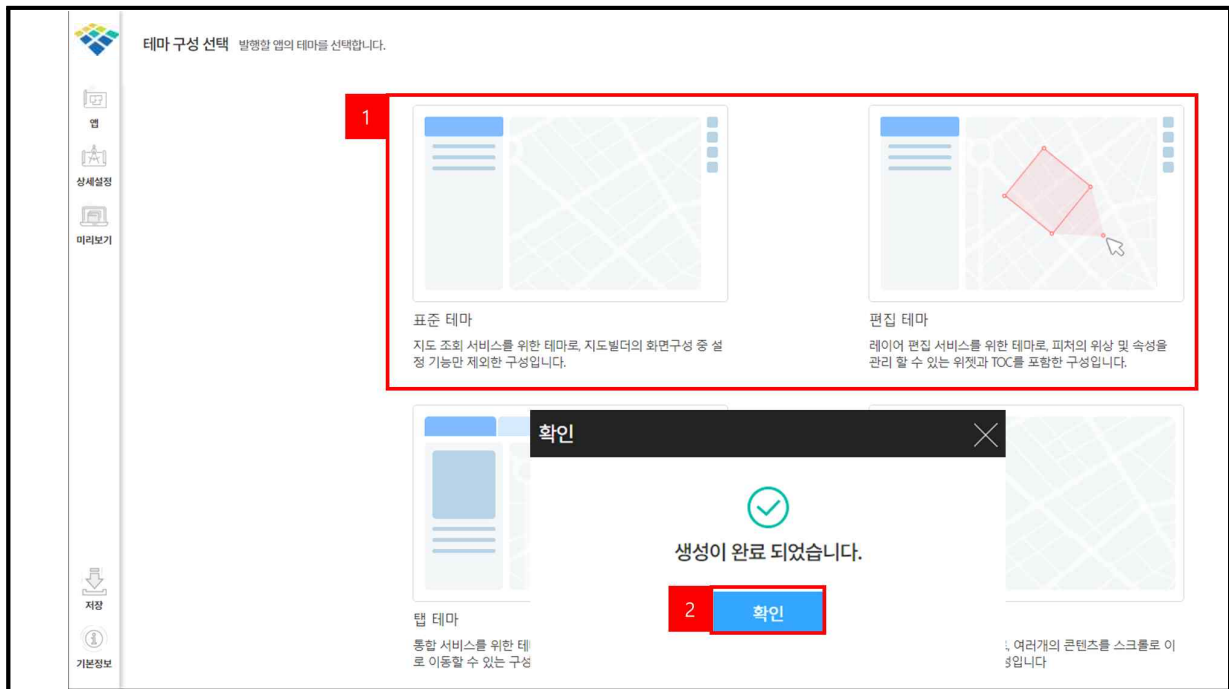
□ 개요

지도 빌더를 통해 제작된 지도를 표준, 편집 테마를 활용하여 앱의 레이아웃 및 스타일을 설정하고 위젯들을 선택하여 새로운 앱을 생성할 수 있다.

1.2.1. 앱 만들기 화면

□ 화면 구성

- 테마 목록을 조회하고 테마를 선택하여 앱 편집 화면으로 이동한다.



□ 화면 설명

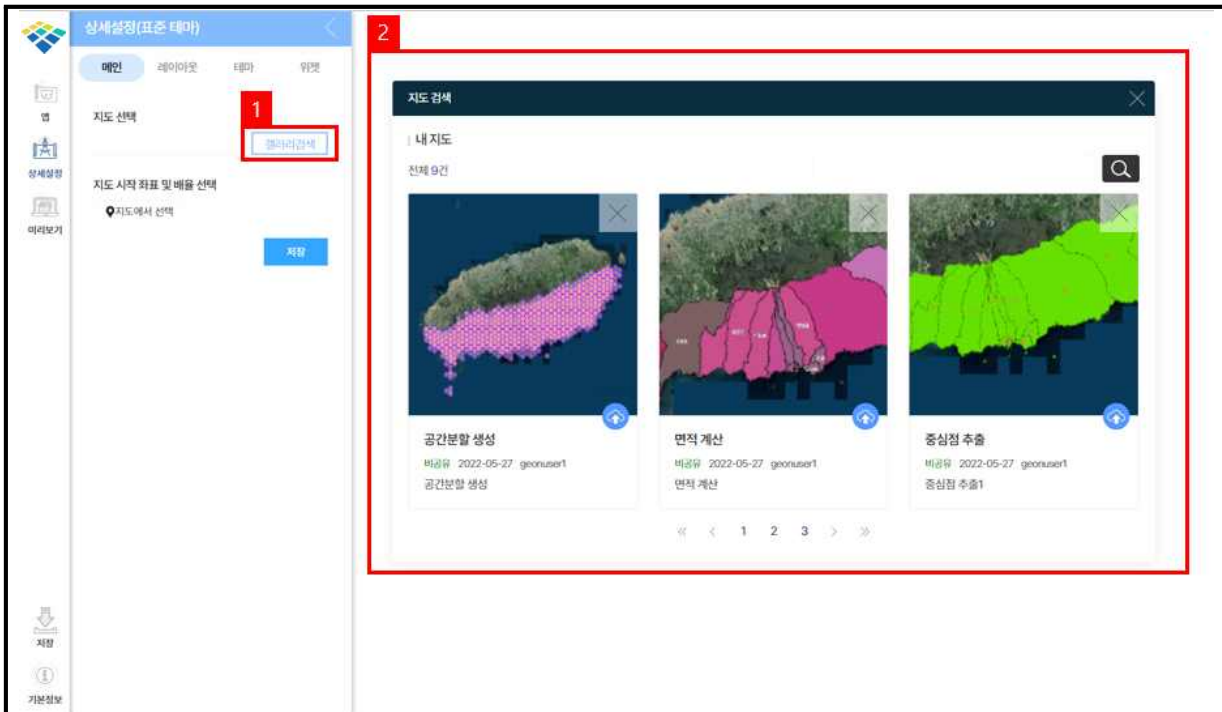
- ① 만들려는 맵의 테마(표준/편집)를 더블 클릭한다.
- ② 확인 버튼을 하여 앱빌더 편집 화면으로 이동한다.

표준 테마	지도 조회 서비스를 위한 테마로, 앱의 화면구성 중 설정 기능만 제외한 구성이다.
편집 테마	레이어 편집 서비스를 위한 테마로, 피쳐의 위상 및 속성을 관리 할 수 있는 위젯과 TOC를 포함한 구성이다.

1.2.2. 메인 설정

□ 화면 구성

- 메인 패널에서 사용할 사용자 지도를 선택한다.



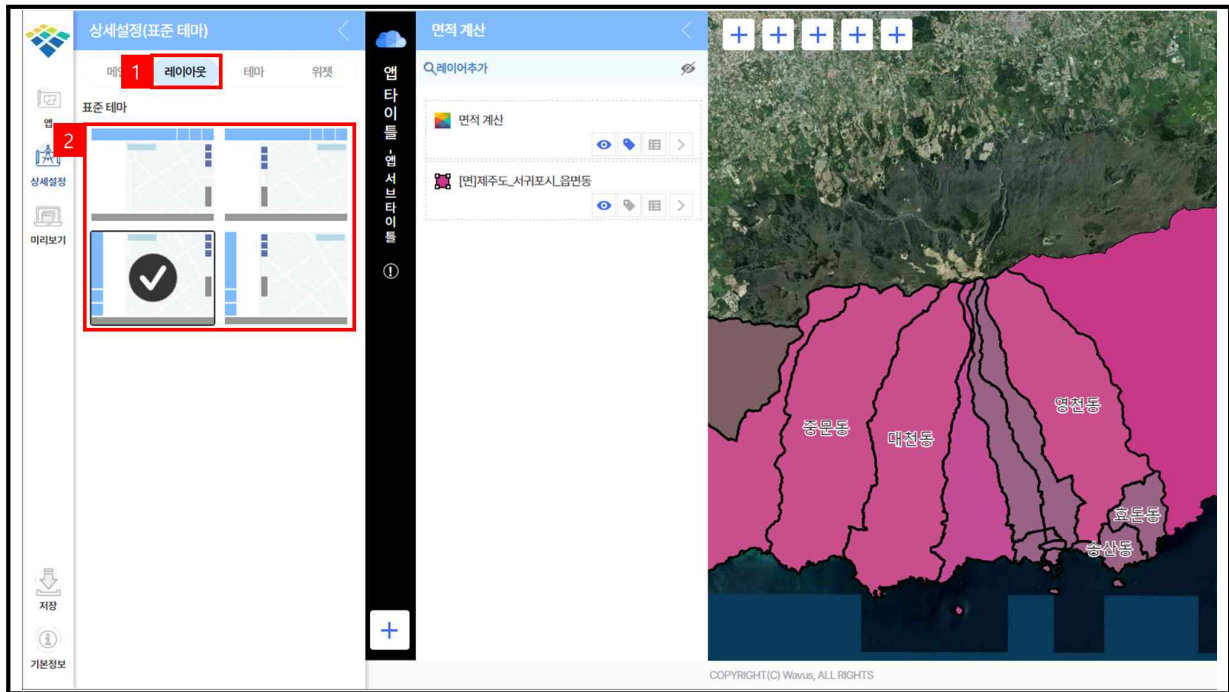
□ 화면 설명

- ① 메인 탭에서 갤러리 검색 버튼을 클릭한다.
- ② 지도 검색 팝업이 호출되며 앱에서 사용할 지도를 선택한다.

1.2.3. 레이아웃 설정

□ 화면 구성

- 타이틀 및 제어도구 위치를 설정한다.



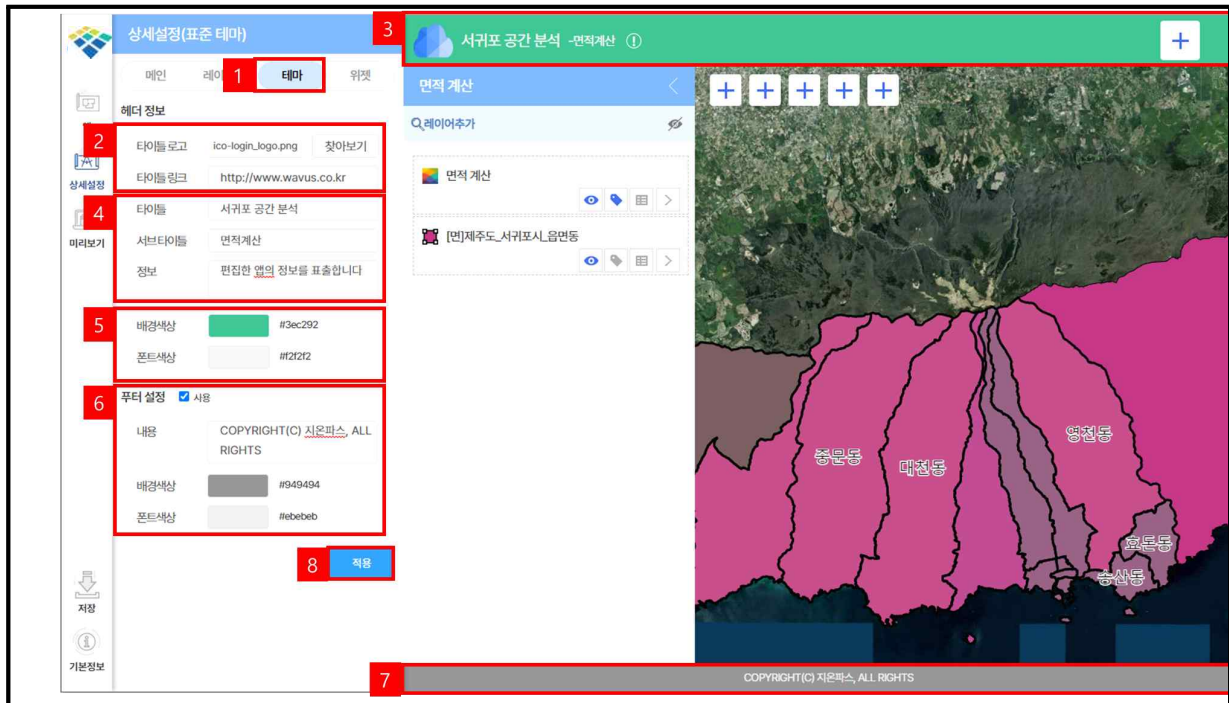
□ 화면 설명

- ① 레이아웃 탭을 클릭한다.
- ② 원하는 타이틀 위치 및 제어도구의 레이아웃을 선택한다.

1.2.4. 테마 설정

□ 화면 구성

○ 헤더 및 푸터의 색상 및 타이틀 등 테마를 설정한다.



□ 화면 설명

- ① 테마맵을 클릭한다.
- ② 타이틀 로고에 사용자 이미지를 설정하고 타이틀 로고에 링크를 설정할 수 있다.
- ③ 헤더 부분에는 타이틀 로고, 타이틀 명, 헤더 위젯을 추가할 수 있게 되어있다.
- ④ 헤더 영역(③)의 타이틀, 서브타이틀, 정보(설명)를 입력한다.
- ⑤ 헤더 영역(③)의 색상을 설정하고, 헤더 영역에 표출되는 타이틀의 폰트 색상을 설정한다.
- ⑥ 푸터 영역(⑦)의 표출될 내용, 배경 색상, 폰트 색상을 설정한다.
- ⑦ 푸터 영역에는 선택한 내용이 표출된다.
- ⑧ 적용 버튼을 클릭하면 헤더 영역(③)과 푸터 영역(⑦)에 설정값이 적용되어 나타난다.

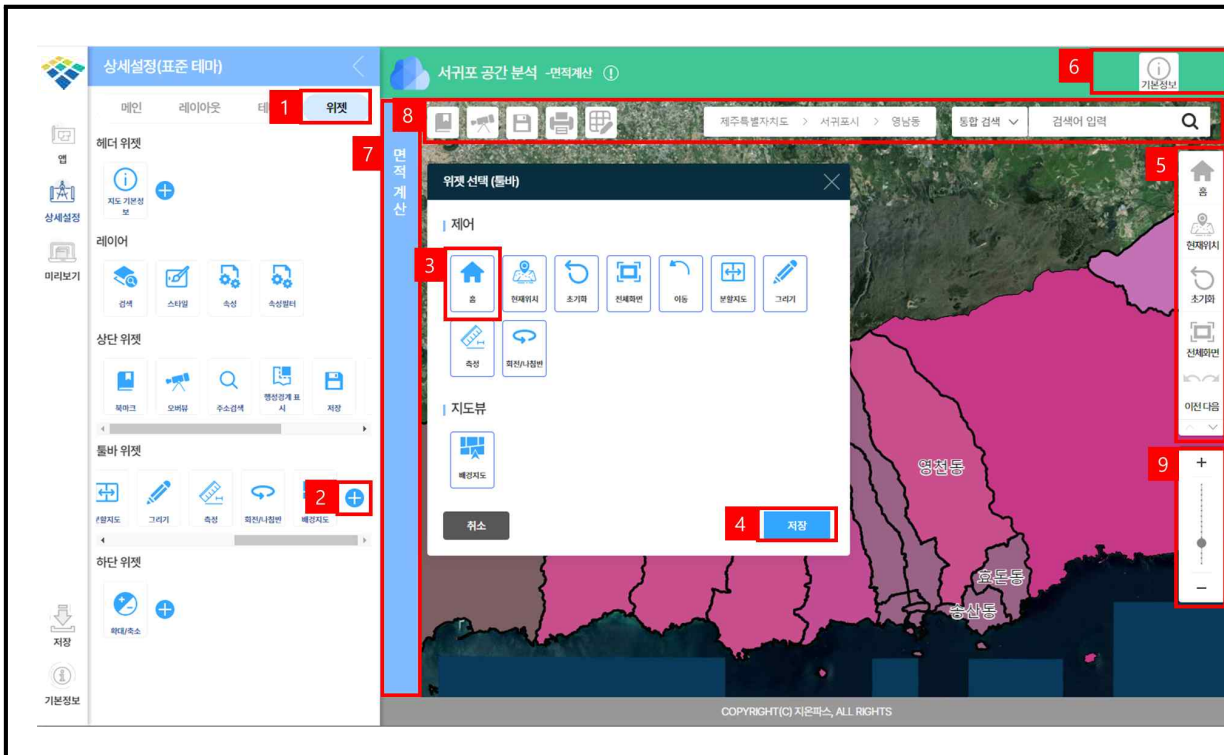
입력사항 제한

- 타이틀 링크는 최대 100자로 입력 가능하며 특수문자 '"-#();@=*/+<>&'은 사용할 수 없습니다.
- 타이틀은 최대 30자로 입력 가능하며 특수문자 '"-#();@=*/+<>&'은 사용할 수 없습니다.
- 서브타이틀은 최대 30자로 입력 가능하며 특수문자 '"-#();@=*/+<>&'은 사용할 수 없습니다.
- 정보는 최대 100자로 입력 가능하며 특수문자 '"-#();@=*/+<>&'은 사용할 수 없습니다.
- 푸터설정의 내용은 최대 100자로 입력 가능하며 특수문자 '"-#();@=*/+<>&'은 사용할 수 없습니다.

1.2.5. 위젯 설정

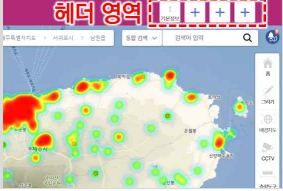
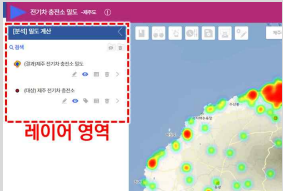
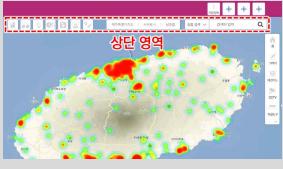
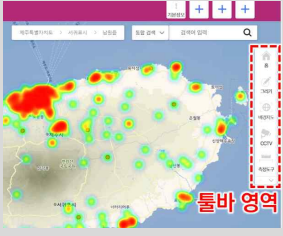
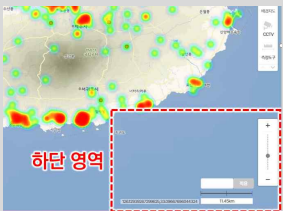
□ 화면 구성

○ 맵인크래프트의 위젯을 추가하고 저장한다.



□ 화면 설명

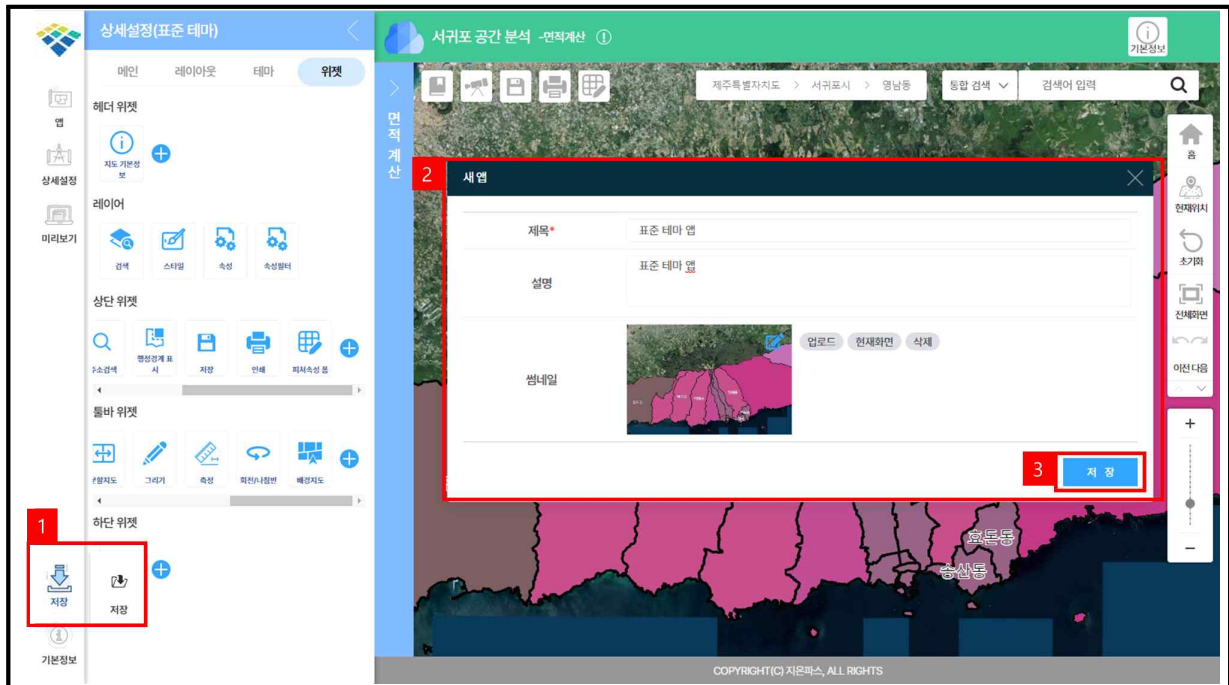
- ① 위젯 탭을 클릭한다. 사용자가 추가한 위젯을 영역별로 목록을 확인할 수 있다.
- ② [+]버튼을 클릭하면 해당 영역에 추가할 수 있는 위젯 목록 팝업이 표시된다.
- ③ 추가하고 싶은 위젯들을 선택한다.
- ④ 적용 버튼을 클릭한다.
- ⑤ 툴바 위젯이 추가된 것을 확인할 수 있다.
- ⑥ 헤더 위젯을 추가하면 위젯이 배치되는 영역이다.
- ⑦ 레이어 위젯을 ON/OFF하면 레이어 목록에 기능이 ON/OFF 된다.
- ⑧ 상단 위젯을 추가하면 위젯이 배치되는 영역이다.
- ⑨ 하단 위젯을 추가하면 위젯이 배치되는 영역이다.

 <p>헤더 영역 위젯</p>	<p>앱 기본정보</p>	<p>맵인크래프트에 추가된 지도에 대한 상세정보를 확인할 수 있는 위젯</p>
 <p>레이어 영역 위젯</p>	<p>레이어 검색</p>	<p>레이어를 검색하고 추가할 수 있는 위젯</p>
 <p>상단 영역 위젯</p>	<p>레이어 스타일</p>	<p>레이어의 색상 및 라벨 등을 설정할 수 있는 위젯</p>
	<p>속성</p>	<p>레이어의 속성정보를 확인 할 수 있는 위젯</p>
	<p>속성필터</p>	<p>레이어의 속성으로 필터를 적용할 수 있는 위젯</p>
	<p>북마크</p>	<p>현재 지도의 위치를 저장할 수 있는 위젯</p>
	<p>오버뷰</p>	<p>오버뷰를 표출하는 위젯</p>
	<p>주소 검색</p>	<p>주소를 검색할 수 있는 위젯</p>
	<p>행정경계 표시</p>	<p>현재 지도의 행정경계 위치를 표시하고 다른 행정경계로 이동할 수 있는 위젯</p>
 <p>툴바 영역 위젯</p>	<p>저장</p>	<p>지도를 PNG 또는 PDF로 저장할 수 있는 위젯</p>
	<p>인쇄</p>	<p>지도를 프린트 할 수 있는 위젯</p>
	<p>피쳐속성품</p>	<p>위젯을 클릭한 후 지도상에 피쳐를 클릭하면 피쳐정보를 수정 할 수 있는 위젯</p>
	<p>홈</p>	<p>지도 홈으로 이동하는 위젯</p>
	<p>초기화</p>	<p>지도에 그려진 임시 그래픽을 초기화 하는 위젯</p>
	<p>전체화면</p>	<p>지도를 전체화면으로 확인 할 수 있는 위젯</p>
	<p>이동</p>	<p>이전/다음으로 이동할 수 있는 위젯</p>
 <p>하단 영역 위젯</p>	<p>분할지도</p>	<p>2분할/3분할/4분할로 지도를 분할할 수 있는 위젯</p>
	<p>그리기</p>	<p>점/폴리곤/사각형/선/텍스트/곡선/원/버퍼를 지도상에 그릴 수 있는 위젯</p>
	<p>측정</p>	<p>지도상에서 면적/거리/반경/지점을 측정할 수 있는 위젯</p>
	<p>회전/나침반</p>	<p>지도상에서 Alt + Shift + 마우스 왼쪽 클릭시 지도를 회전 할 수 있는 위젯</p>
	<p>배경지도</p>	<p>배경지도를 변경할 수 있는 위젯</p>
	<p>확대/축소</p>	<p>지도를 확대/축소 할 수 있는 위젯</p>

1.2.6. 저장하기

□ 화면 구성

- 사용자가 설정한 표준/편집 앱을 저장한다.



□ 화면 설명

- ① 저장 메뉴를 선택 후 저장 버튼을 클릭한다.
- ② 앱의 제목, 설명, 썸네일을 입력 할 수 있는 팝업이 표출된다.
- ③ 앱 정보를 입력 후 저장 버튼을 클릭한다.

입력사항 제한

- 제목은 최대 100자로 입력 가능하며 특수문자 '"-#():@=*/+<>&'은 사용할 수 없습니다.
- 설명은 최대 500자로 입력 가능하며 특수문자 '"-#():@=*/+<>&'은 사용할 수 없습니다.
- 썸네일 업로드는 .png/.jpg/.jpeg 확장자 1Mb 이하로 가능합니다.

1.3. 탭/스토리 테마 앱 만들기

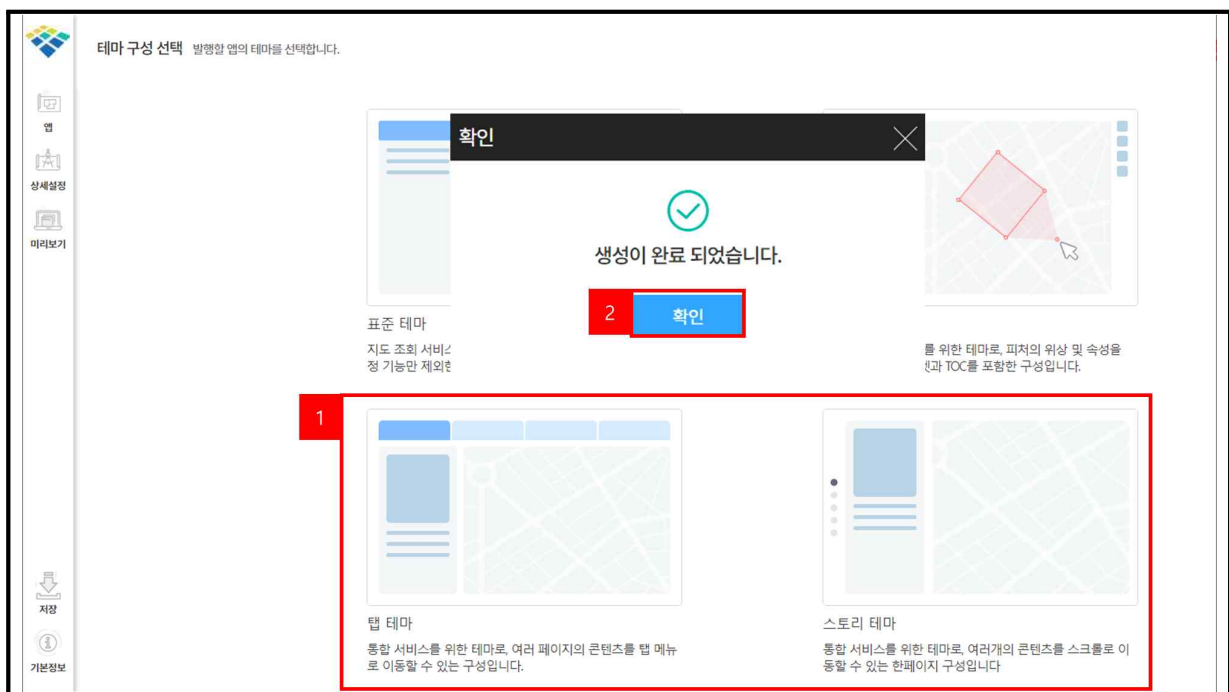
□ 개요

지도 빌더를 통해 제작된 지도를 탭/스토리 테마를 활용하여 앱의 레이아웃 및 스타일을 설정하여 새로운 앱을 생성할 수 있다.

1.3.1. 앱 만들기 화면

□ 화면 구성

○ 테마를 선택하여 앱을 생성한다.



□ 화면 설명

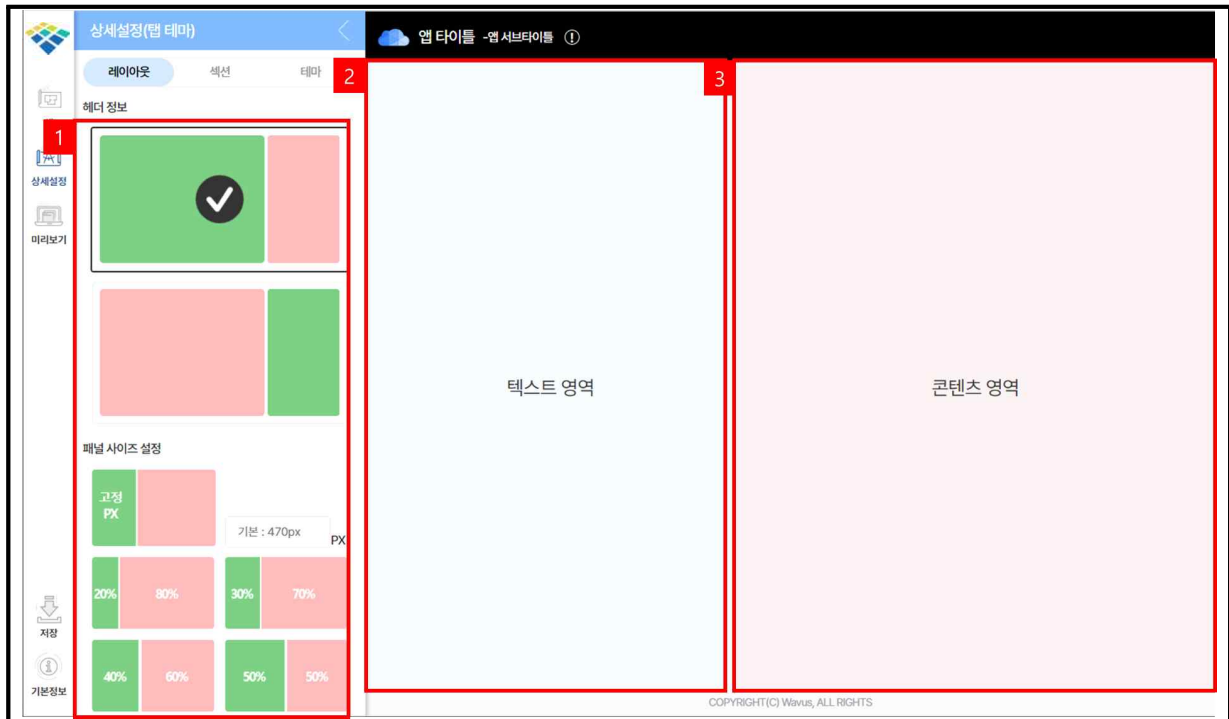
- ① 만들려는 맵의 테마(탭/스토리)를 더블 클릭한다.
- ② 확인 버튼하여 앱 편집 화면으로 이동한다.

탭 테마	여러 페이지의 콘텐츠를 탭 메뉴로 이동할 수 있는 구성.
스토리 테마	여러개의 콘텐츠를 스크롤로 이동할 수 있는 한페이지 구성.

1.3.2. 레이아웃 설정

□ 화면 구성

- 앱의 레이아웃 및 패널 사이즈를 설정한다.



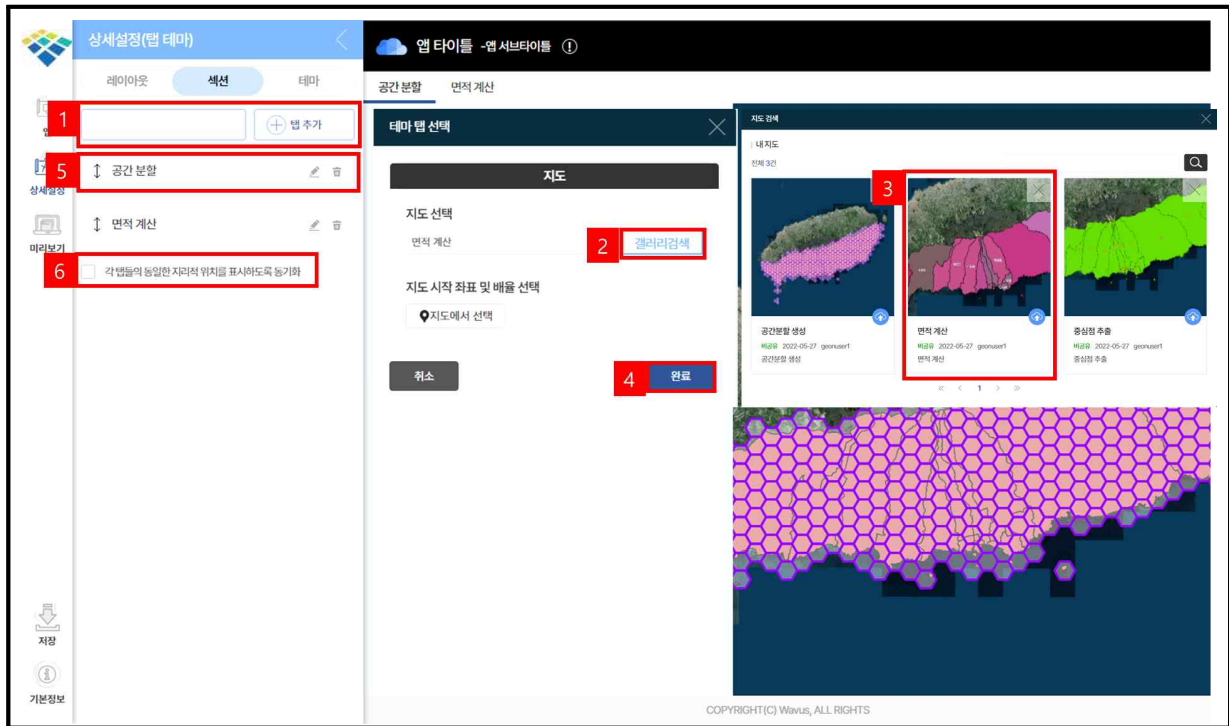
□ 화면 설명

- ① 사용자가 원하는 레이아웃을 선택한다. 텍스트 영역과 콘텐츠 영역으로 구분 되어 있다.
- ② 텍스트가 표출되는 텍스트 영역이다.
- ③ 콘텐츠(지도)가 표출되는 영역이다.

1.3.3. 탭(섹션) 설정

□ 화면 구성

- 섹션을 생성하여 맵인크래프트에 추가한다.



□ 화면 설명

- ① 탭(섹션) 타이틀을 입력 후 [탭 추가] 버튼을 클릭하여 테마 탭 선택창을 호출한다.
- ② [갤러리검색] 버튼을 클릭하여 지도 검색창을 호출한다.
- ③ 탭에 추가할 사용자 지도를 선택한다.
- ④ [완료] 버튼을 클릭하여 해당 탭의 지도를 설정한다.
- ⑤ 탭(섹션)의 순서 변경 및 수정, 삭제를 할 수 있다.
- ⑥ 탭(섹션)들 간에 동일한 지리적 위치와 축적 배율을 유지할 수 있도록 하는 옵션이다.

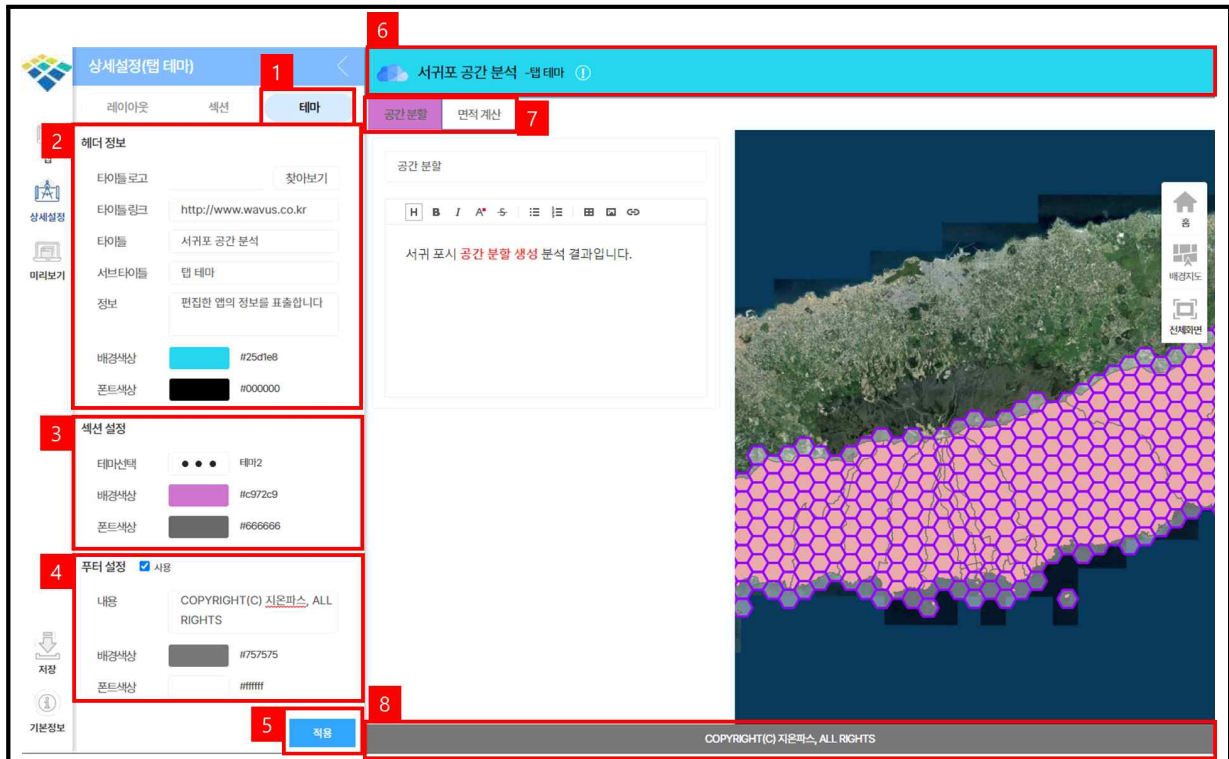
입력사항 제한

- 섹션(탭)은 최대 10개까지 추가 가능합니다.

1.3.4. 테마 설정

□ 화면 구성

- 맵인크래프트의 테마를 설정한다.



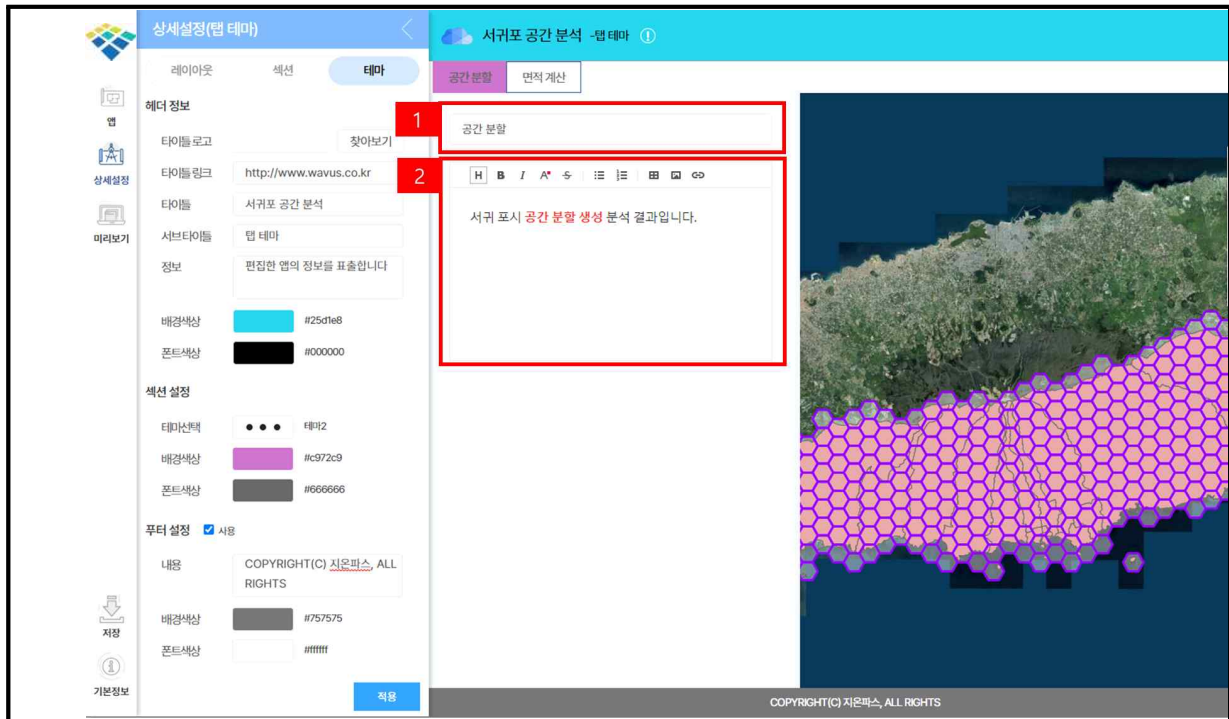
□ 화면 설명

- ① 테마 탭을 클릭한다.
- ② 타이틀 로고, 타이틀, 색상 등 헤더 정보를 설정한다.
- ③ 섹션 테마, 색상 등 섹션 정보를 설정한다.
- ④ 푸터 사용여부 및 색상 등 푸터 정보를 설정한다.
- ⑤ [적용] 버튼을 클릭하여 테마를 적용 및 미리보기한다.
- ⑥ 헤더 설정 정보를 적용하여 표출되는 영역이다.
- ⑦ 섹션 설정 정보를 적용하여 표출되는 영역이다.
- ⑧ 푸터 설정 정보를 적용하여 표출되는 영역이다.

1.3.5. 콘텐츠 작성

□ 화면 구성

- 맵인크래프트의 콘텐츠를 생성한다.



□ 화면 설명

- ① 활성화된 탭(섹션)의 제목의 내용을 수정할 수 있다.
- ② 활성화된 탭(섹션)의 콘텐츠 패널의 내용을 입력할 수 있다.

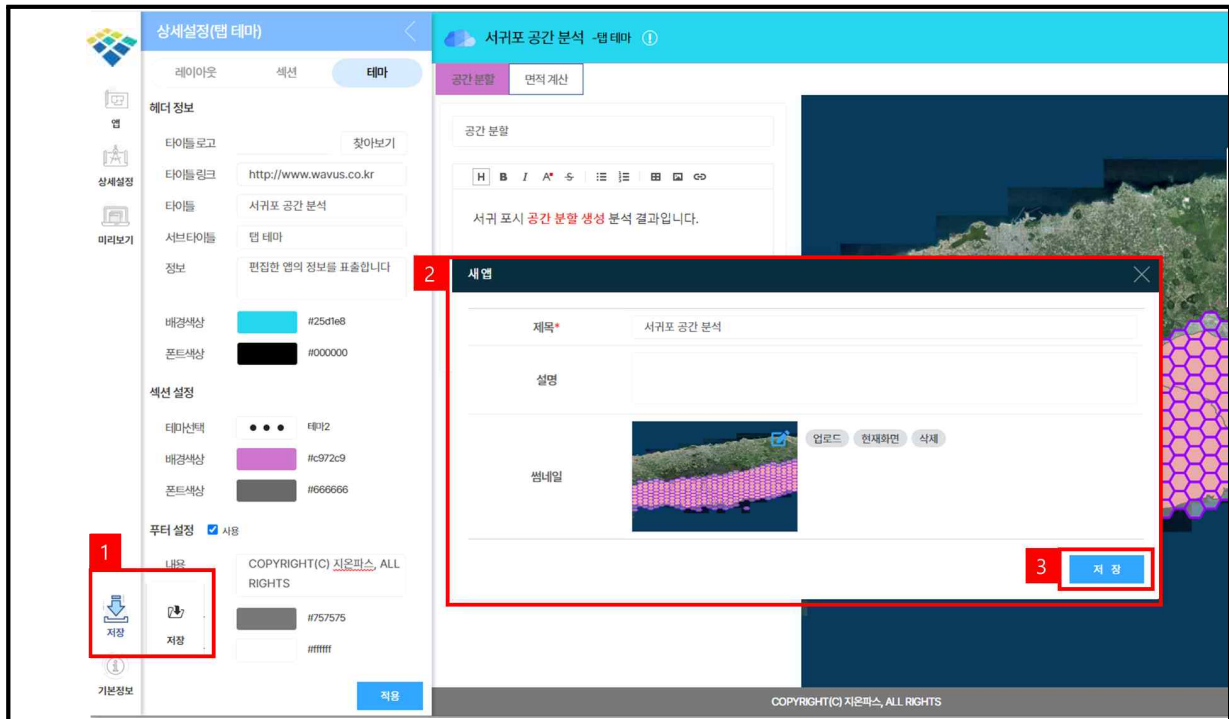
입력사항 제한

- 섹션명은 최대 20자로 입력 가능하며 특수문자 '"-#():@=*/+<>&'은 사용할 수 없습니다.
- 콘텐츠 내용은 최대 4000자로 입력 가능합니다.

1.3.6. 저장하기

□ 화면 구성

- 사용자가 설정한 앱을 저장한다.



□ 화면 설명

- ① 저장 메뉴를 선택 후 앱 저장 버튼을 클릭한다.
- ② 앱의 제목, 설명, 썸네일을 입력 할 수 있는 팝업이 호출된다.
- ③ 앱 정보를 입력 후 저장 버튼을 클릭한다.

입력사항 제한

- 제목은 최대 100자로 입력 가능하며 특수문자 '"-#();@=*/+<>&'은 사용할 수 없습니다.
- 설명은 최대 500자로 입력 가능하며 특수문자 '"-#();@=*/+<>&'은 사용할 수 없습니다.
- 썸네일 업로드는 .png/.jpg/.jpeg 확장자 1Mb 이하로 가능합니다.